

Mediawijsheid, robotica, programmeren en meer...

Update Project Databaas: online privacy voor de groepen 6, 7 en 8

Doel: Online Privacy, Bewustwording, Veiligheid

Kinderen zitten tegenwoordig allemaal op internet. Wat kun je het beste wel op internet achterlaten en wat niet? Hoe zorg je ervoor dat je niet in de problemen komt, omdat je teveel privégegevens hebt weggegeven? Hoe ga je om met iemand die misbruik maakt van jouw privégegevens? Het project Databaas wil kinderen bewuster leren omgaan met privacygegevens op internet en inzicht geven in wat privacy nou eigenlijk is.



Opzet

Het project Databaas bestaat uit 2 lessen van 60 minuten en wordt door een bibliotheekmedewerker uitgevoerd in de klas. Tussen les 1 en 2 zal ongeveer een week in moeten zitten in verband met het huiswerk dat thuis samen met de ouders gedaan moet worden. Het benodigde materiaal wordt door de bibliotheek geleverd. Dit project hebben we voor komend schooljaar van nieuwe cases voorzien.

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Update Project: Kinderjournalisten voor groep 5 en 6

Doel: Leesbevordering, Taalontwikkeling, Kritisch denken

Het project Kinderjournalisten stimuleert de algemene-, lees- en taalontwikkeling van de kinderen. Kinderen leren in dit project wat nieuws is, wat een krant is, wat er allemaal in een krant staat en welke verschillen er tussen kranten zijn. Kinderen zijn op deze manier op een creatieve manier met taal bezig. Tegelijkertijd wordt hun algemene ontwikkeling en leesvaardigheid getraind.



Opzet

Het project Kinderjournalisten bestaat vanaf dit schooljaar uit 1 les van ongeveer 1,5 uur die door een bibliotheekmedewerker op de school gegeven worden. De les is eigentijds gemaakt en aangepast aan het niveau van de groep. De les bevat naast uitleg, veel praktische opdrachten en is interactief van opzet.

Tarief

€ 63,- exclusief BTW per groep

Project: Nepnieuws voor groep 7 en 8

Doel: Leesbevordering, Taalontwikkeling, Kritisch denken

Het project Nepnieuws stimuleert de algemene-, lees- en taalontwikkeling van de kinderen. Nepnieuws kan op verschillende manieren verspreid worden, maar neemt vooral zijn vlucht via digitale media. Wat is nou eigenlijk nepnieuws? Hoe herken je nepnieuws? Maar ook:

hoe simpel is het om zelf nepnieuws te verspreiden? Weten waar je op moet letten bij het zoeken op internet is daarbij van groot belang.

Opzet

De les duurt 1,5 uur en wordt op school gegeven. De leerlingen worden, na een korte theoretische inleiding, uitgedaagd te herkennen of iets wel of niet nepnieuws is en waarom dat zo is. Ze gaan zelf aan de slag met interactieve opdrachten waarin bewustwording en kritisch kijken centraal staat.



Tarief

€ 63,- exclusief BTW per groep.

***Nieuw* Find It!: bronnen en informatievaardigheden voor groep 6 t/m 8**

Doel: Informatievaardigheden, Computational Thinking

Met het project Find It! leren leerlingen hoe en waar ze informatie kunnen vinden voor een spreekbeurt of werkstuk. De leerlingen worden uitgedaagd in het zoeken van online informatie met behulp van zoekmachines en websites. Daarnaast leren ze hoe ze informatie kunnen beoordelen op betrouwbaarheid.

Opzet: We starten met een interactieve sessie waarin wordt uitgelegd hoe en welke bronnen leerlingen kunnen gebruiken om informatie te vinden en hoe ze informatie op internet moeten zoeken, vinden, beoordelen en verwerken. Vervolgens gaan de leerlingen in tweetallen achter een pc aan de slag met opdrachten waarin actuele vragen rondom internet en zoekmachines staan. Na afloop van de workshop volgt een nabespreking. De workshop duurt 1,5 uur.

Tarief

€ 63,- exclusief BTW per groep.

Medi@Battle-Junior voor groep 7

Doel

De *Medi@Battle-Junior* is een spannende en interactieve quiz over mediawijsheid waarin leerlingen in teams tegenover elkaar komen te staan. Door goed te zoeken op internet moeten leerlingen antwoorden op de quizvragen zo snel mogelijk zien te vinden, slim zoeken staat dus boven parate kennis! Samenwerken als team is heel belangrijk.



Opzet

Na de herfstvakantie vindt eerst een les en een voorronde op de school plaats. De les kan de leerkracht zelf vooraf geven in de klas. Vervolgens komt de bibliotheekmedewerker op school om de schoolronde (+/- 45 minuten) in de klas of tussen verschillende klassen te spelen. Na het spelen van de schoolronde zal het winnende team uit elke klas bekend zijn. Na de wedstrijd op school komen de winnende teams van de verschillende scholen tijdens de week van de mediawijsheid (8 t/m 15 november 2019) samen in Bibliotheek Oss. Daar spelen we de finale van de *Medi@Battle-Junior*. Wie wint de battle?

Periode

Oktober/November 2019.

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Project: Donald Duck: Doldwaze Deeldrang voor groep 5

Doel: Bewustwording, Omgangsvormen, Online Privacy

Sociale media zoals Snapchat en Instagram worden ook door kinderen veel gebruikt. Vaak beginnen ze eraan omdat het leuk is en omdat iedereen het doet, maar weten ze eigenlijk op deze leeftijd nog niet precies wat het is en waar je op moet letten.



Opzet

In deze les van 1 uur wordt door de bibliotheekmedewerker aan de hand van een strip van Donald Duck met enkele (zoek)opdrachten het gesprek over sociale media geopend. Wat is sociale media? Welke sociale media kennen de leerlingen? Wie gebruikt er sociale media? En vooral hoe ga je hier verantwoord mee om? De school krijgt van de bibliotheek voorafgaand aan de les voor elke leerling in de klas de *Donald Duck: doldwaze deeldrang* te leen. Voorwaarde is dan ook dat de leerlingen het boek gelezen hebben voordat de les plaatsvindt. Na de les worden de boeken weer ingeleverd bij de bibliotheekmedewerker. Indien de boeken niet in de juiste staat worden ingeleverd of kwijt zijn, volgt hiervoor een rekening.

Tarief:

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Project: Cyberpesten, over digitaal pesten voor groep 6 tot en met 8

Doel: Bewustwording, Online Privacy, Omgangsvormen

Door alle nieuwe digitale ontwikkelingen kan pesten 24 uur per dag doorgaan: via internet of via de mobiele telefoon. Kinderen zijn zich vaak niet bewust van de consequenties die dit kan hebben. En ze hebben vaak niet in de gaten dat een tekst op een beeldscherm veel harder kan overkomen dan in real life.



Opzet

Dit project bestaat uit 1 les van 1 uur en wordt door de bibliotheekmedewerker in de klas gegeven. Door middel van diverse invul- en interactieve opdrachten worden leerlingen bewust gemaakt van de verschillen tussen pesten en cyberpesten en de consequenties hiervan.

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Project: Bee-Bot voor groep 1 tot en met 4

Doel: Leesbevordering, Programmeervaardigheden, Probleemoplossingsvermogen, Samenwerken, Ruimtelijk inzicht, Computational thinking

De Bee-Bot is een programmeerbare robotbij. Met de Bee-Bot kunnen kinderen op een slimme en leuke wijze leren programmeren en gevoel voor richting en ruimtelijk inzicht ontwikkelen.



Opzet

De Bee-Bot is geschikt voor groep 1 tot en met 4 (max. 30 kinderen per groep). Aan de hand van een verhaal met opdrachten gaan de leerlingen in groepjes met de Bee-Bot aan de slag. Het is mogelijk aan te sluiten bij een thema dat op dat moment in de klas centraal staat. Dit dan graag ruim van te voren aangeven. Het project duurt voor de kinderen 45 minuten. We zijn zelf een kwartier van te voren aanwezig in verband met het klaarleggen van de materialen. Afhankelijk van het aantal leerlingen zal de leerkracht gevraagd worden mee te assisteren. Er is veel ruimte nodig voor de matten en Bee-Bots, dus een gymzaal of aula werkt het prettigst.

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Update Project: Ozobot voor groep 5 tot en met 8

Doel: Leesbevordering, Programmeervaardigheden, Probleemoplossingsvermogen, Samenwerken, Ruimtelijk inzicht, Computational thinking

Ozobot biedt kinderen een creatief platform om te leren en te spelen met robotica. Je kunt Ozobot programmeren door eigen paden en routes tekenen op papier met een aantal stiften. Op basis van de kleuren kun je Ozobot diverse richtingen uit laten bewegen of de snelheid van Ozobot aanpassen.

Opzet

Voor komend schooljaar zal dit project in een nieuw jasje gestoken worden. Aan de hand van een boek, voeren leerlingen opdrachten uit met de Ozobot. De juiste code leidt ze uiteindelijk naar het goede antwoord. Het verhaal uit het boek zal als leidraad dienen om de opdrachten op de juiste manier uit te voeren. Het project duurt 1 uur en wordt in de klas door een bibliotheekmedewerker gegeven.



Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Workshop: Scratch Junior voor groep 3 en 4

Doel: Programmeervaardigheden, Probleemoplossingsvermogen, Samenwerken, Ruimtelijk inzicht, Computational thinking

Scratch Junior is bedoeld om jonge kinderen te leren programmeren. Het is een programmeeromgeving, waarmee je verhalen en animaties kan maken. Er komt geen code aan te pas: je kiest commando's en koppelt die aan elkaar. De gemaakte projecten kunnen online worden



gezet en zijn te delen met anderen.

Opzet

De workshop Scratch Junior vindt plaats op school. Na een korte algemene uitleg, gaan de kinderen in twee- of drietallen op de tablet aan de slag en maken zij kennis met het programmeren van een zelfbedacht verhaaltje in de vorm van bewegende beelden. De workshop Scratch duurt 1 uur.

Vereisten:

- Goede wifi verbinding op school
- Tablets (iPad, Chromebooks, Android) op school aanwezig waar de app Scratch Junior op geïnstalleerd is (vooraf even doen).

De bibliotheek neemt 8 iPads mee die ook gebruikt kunnen worden.

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Workshop: Scratch voor groep 5 tot en met 8

Doel: Programmeervaardigheden, Probleemoplossingsvermogen, Samenwerken, Ruimtelijk inzicht, Computational thinking



Scratch is bedoeld om kinderen te leren programmeren. Het is een programmeeromgeving, waarmee je spellen en animaties kan maken. Er komt geen code aan te pas: je kiest commando's en koppelt die aan elkaar. De gemaakte projecten kunnen online worden gezet en zijn te delen met anderen.

Opzet

De workshop Scratch vindt plaats op school. Na een korte algemene uitleg, gaan de kinderen in twee- of drietallen op de tablet of computer aan de slag met de beginselen van Scratch. De leerlingen bedenken een verhaal (met personages, muziek, tekst, achtergrond) dat uiteindelijk door te programmeren in Scratch een animatiefilmpje wordt. De workshop Scratch duurt 1,5 uur.

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.

Project: Unplugged Leren programmeren voor groep 1 tot en met 8

Doel: Leesbevordering, Programmeervaardigheden, Probleemoplossingsvermogen, Samenwerken, Ruimtelijk inzicht, Computational thinking

Leerlingen door middel van leesbevordering vertrouwd maken met de basisbeginselen van programmeren. In elke groep staat een boek centraal waaruit wordt voorgelezen. Vervolgens maken de kinderen de opdrachten behorende bij het verhaal en zijn op die manier aan het programmeren. Tijdens dit project wordt *geen* computer gebruikt, we gaan met de kinderen 'unplugged' programmeren zoals dat heet.

De les duurt 1 uur.

De volgende boeken staan centraal:

Groep 1-2: Eric Carle – *Van top tot teen*

Groep 3: Max Velthuis – *Een taart voor Kleine Beer*

Groep 4: Marieke van Hooff - 'Een Frutselvakantie' uit het boek *De Frutsels*

Groep 5: Marieke van Hooff - 'Boodschappen doen' uit het boek *De Frutsels*

Groep 6: René van der Velde – *Stijn uitvinder zet een tent op*

Groep 7: Jozua Douglas - *De vreselijke tweeling*

Groep 8: Jozua Douglas - *De vreselijke tweeling*

Tarief

€ 63,- per groep, exclusief BTW.



Informatieavond voor ouders over mediawijsheid of sociale media op school

De bibliotheek biedt de mogelijkheid om een informatieavond te houden over mediawijsheid of sociale media op school, peuterspeelzaal, kinderdagverblijf of in de bibliotheek. De informatieavond wordt gehouden door een gecertificeerd mediacoach. De invulling van de avond kan in overleg met de bibliotheek. Je kunt er bijvoorbeeld voor kiezen een informatieavond voor ouders te houden, maar het kan bijvoorbeeld ook voor leerkrachten, leidsters of leerlingen zelf interessant zijn. Onderwerpen die aan de orde kunnen komen zijn bijvoorbeeld: Wat doen kinderen op internet? Welke games spelen ze, welke YouTubers kijken ze? Wat zijn de meest actuele ontwikkelingen? Wat zijn de gevaren of juist de positieve kanten van het bezig zijn op internet? Digitaal pesten, maar ook alle andere vormen van media zoals de invloed van reclame kunnen punt van aandacht zijn. Een informatieavond duurt 1,5 tot 2 uur, maar ook dit kan in onderling overleg worden afgesproken.



Tarief

€ 70,- exclusief BTW.